

**实验报告**

**课程名称： 软件设计与体系结构**

**学生姓名： 朱方灏钧 学号： 210111312**

**年级专业： 19级软件工程 班级： 11班**

**指导教师： 万德超**

**开课学期： 2021 年— 2022 年 1 学期**

**宜宾学院人工智能与大数据学部实验教学中心**

**宜宾学院人工智能与大数据学部**

**实验报告**

**年级：**19级 **专业：**  软件工程 **上课日期：** 2021年 11月 29 日

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **实验名称** | 策略模式综合实验 | | | | | |
| **学生姓名** | **朱方灏钧** | **学号** | 210111312 | **实验合作者 姓名** | **无** | |
| **指导教师(签名)** |  | **评 阅 日 期** | |  | **实验报告分** |  |
| **实验报告基本内容：**一、实验目的；二、实验内容；三、实验原理；四、实验步骤及结果；五、实验遇到问题及解决方法；六、实验结论 | | | | | | |
| 1. 实验目的：实际运用策略模式，绘画UML类图，通过java进行代码实现。 2. 实验内容： 3. 实验原理：指在不改变现有对象结构的情况下，动态地给该对象增加一些职责（即增加其额外功能）的模式。 4. 实验步骤及结果   IMG_256  IMG_256  IMG_256  IMG_256  IMG_256  IMG_256  IMG_256  **实验结果：**  IMG_256   1. 实验遇到问题及解决方法   无   1. 实验结论   学会了运用钩子函数实现策略模式，又懂了一种新的方法 | | | | | | |
| **指**  **导**  **教**  **师**  **评**  **语** | | | | | | |